

왜 스킬이 졌을까 ? (feat. agent.md 의 비밀)

메이커 에반 채널의 '왜 스킬이 졌을까?' 영상은 AI 개발에서 복잡한 '스킬' 방식보다 단순한 'agent.md' 방식이 더 우수한 성능을 보였다는 충격적인 실험 결과를 다룹니다. 버셀의 직접 실험에서 agent.md 는 100 점, 스킬은 79 점을 기록하며, AI 에게 '선택' 을 강요하지 않는 단순한 접근 방식의 효율성을 강조합니다. 이 영상은 AI 가 왜 오류를 범하는지 분석하고, agent.md 가 승리한 이유와 실제 프로젝트에 적용하는 방법을 제시합니다. (메타데이터 기반 추론)

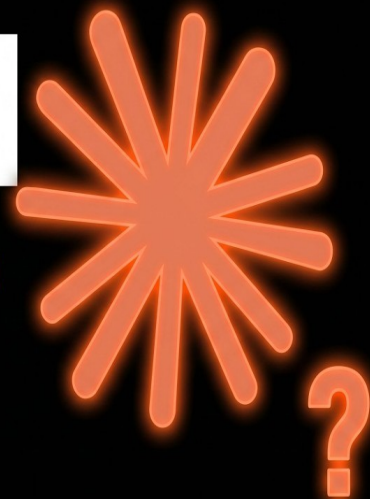
CHANNEL

메이커 에반 | Maker Evan

VIDEO ID

q-HacOazKsA

왜 스킬이 졌을까?



Executive Summary

영상 시청 전 빠른 정보 습득을 위한 요약

SUMMARY

메이커 에반 채널의 '왜 스킬이 졌을까?' 영상은 AI 개발에서 복잡한 '스킬' 방식보다 단순한 'agent.md' 방식이 더 우수한 성능을 보였다는 충격적인 실험 결과를 다룹니다. 버셀의 직접 실험에서 agent.md 는 100 점, 스킬은 79 점을 기록하며, AI 에게 '선택' 을 강요하지 않는 단순한 접근 방식의 효율성을 강조합니다. 이 영상은 AI 가 왜 오류를 범하는지 분석하고, agent.md 가 승리한 이유와 실제 프로젝트에 적용하는 방법을 제시합니다. (메타데이터 기반 추론)

Video Structure

영상 구성과 논리 흐름

01

0:00 중력의 실험 결과

02

0:16 이 영상에서 얻는 3 가지

03

0:50 시는 왜 자꾸 틀릴까

04

1:40 1 번 선수: 스티븐 (전문 매뉴얼)

05

2:03 2 번 선수: agent.md (메모지)

06

2:59 원수 공개 (53 / 53 / 79 / 100)

Key Ideas

정보게시물로 전환할 핵심 아이디어

01

AI 성능 최적화 전략 비교 : 복잡한 '스킬' 과 단순한 'agent.md' 방식의 효율성 대결 . (메타데이터 기반 추론)

02

AI 의 오류 발생 원인 : AI 의 '선택' 메커니즘과 그로 인한 비효율성 . (메타데이터 기반 추론)

03

단순함의 효율성 : 'Less is More' 원칙이 AI 프롬프트 엔지니어링에 미치는 영향 . (메타데이터 기반 추론)

04

프롬프트 엔지니어링의 중요성 : AI 에게 명확하고 직접적인 지시를 내리는 방법 . (메타데이터 기반 추론)

05

실용적인 AI 적용 방안 : agent.md 와 같은 경량화된 접근 방식을 실제 프로젝트에 통합하는 방법 . (메타데이터 기반 추론)

06

상향별 AI 전략 : 스킬 방식이 여전히 유효한 특정 시나리오에 대한 이해 . (메타데이터 기반 추론)

DreamLabs Application

DreamLabs 내부 적용 관점

01

DreamLabs의 AI 모델 개발 시 프롬프트 엔지니어링 전략을 제공하고, 복잡한 스킴 체인 대신 agent.md와 같은 단순화된 지시 방식의 도입 가능성을 탐색합니다. (메타데이터 기반 추론)

02

내부 AI 톨 및 에이전트 설계 시, AI에게 과도한 '선택'을 강요하지 않고 명확한 지시를 통해 효율성을 극대화하는 방안을 연구합니다. (메타데이터 기반 추론)

03

새로운 AI 프로젝트 시작 전, 복잡한 시스템 설계에 앞서 agent.md와 같은 경량화된 접근 방식의 성능을 우선적으로 검증하는 프로세스를 도입합니다. (메타데이터 기반 추론)

04

AI 에이전트의 의사결정 과정을 최소화하고, 핵심 목표 달성에 집중하도록 하는 프롬프트 설계 가이드라인을 수립합니다. (메타데이터 기반 추론)

Verification Required

모델 추론 /metadata 한계 / 원본 확인 필요

01

버셀 (Vercel) 실행의 구체적인 내용, 사용된 AI 모델, 그리고 '스킬' 과 'agent.md' 의 정확한 정의 및 구현 방식을 원본 자료를 통해 확인해야 합니다. (메타데이터 기반 추론)

02

4 가지 상황 실행의 상세 내용과 각 점수 (53/53/79/100) 가 어떤 기준으로 측정되었는지, 그리고 각 점수가 의미하는 바를 파악해야 합니다. (메타데이터 기반 추론)

03

'스킬' 이진 이유 ①②와 'agent.md' 가 이진 이유 ①②③에 대한 구체적인 설명과 논리적 근거를 영상 시청을 통해 확인해야 합니다. (메타데이터 기반 추론)

04

'80% 압축의 비밀' 및 '딱 한 줄로 적용하기' 섹션에서 제시하는 실제 코드 예시나 구체적인 적용 방법을 확인해야 합니다. (메타데이터 기반 추론)

05

'스킬은 언제 쓰나' 섹션에서 언급된 스킬 방식이 유용한 특정 상황에 대한 상세 설명을 확인해야 합니다. (메타데이터 기반 추론)

Source & Download Metadata

게시물과 문서 산출물 추적 정보

METADATA

Title: 왜 스킬이 졌을까?(feat. agent.md 의 비밀)

Channel: 메이커 에반 | Maker Evan

Video ID: q-HacOazKsA

Source URL: <https://www.youtube.com/watch?v=q-HacOazKsA>

Playlist ID: PLHwM6idVO2zyqi2IZeDAiP5QBqRXd2Zyh

Generated at: 2026-06-24T15:50:56Z

Source basis: metadata_and_model_inference